



هنا ستجد مسرد لقاموس المصطلحات الشائعة في إدارة المشاريع Project Glossary

October 22, 2024 الكاتب : د. محمد العامري عدد المشاهدات : 2757

إدارة المشاريع Project management



قاموس مصطلحات إدارة المشاريع Project Glossary

جميع الحقوق محفوظة

www.mohammedaameri.com

قاموس مصطلحات إدارة المشاريع Project Glossary

المرجع:

كتاب : إدارة وجدولة المشاريع، خطوات تخطيط وتنظيم وجدولة مراحل تنفيذ المشروع وكيفية الرقابة عليها، من تأليف د. محمد توفيق ماضي، من إصدار الدار الجامعية - الإسكندرية- الطبعة الثانية لعام 2014م.

Activity	□□□□□□□ □□□□ □□ □□□□□□□
Activity Analysis	□□□□□□□ □□□□□□
Activity on Arrow (AOA)	□□ □□□□□ □□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□ PERT
Activity on Node (AON)	□□ □□□□□ □□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□ CPM
Arrow Diagram	□□□ □□□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□□□□
B	
Beta Distribution	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□ □□□□□□□□
Charts	□□□□□□□□□□ □□□□□□
C	
Completion Time	□□□□□□□□ □□□□
Complexity Level	□□□□□□□□ □□□□□□
Components	□□□□□□□
Constraints	□□□□□
Controlling	□□□□□□ □□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□
Coordination	□□□□□□□□ □□□ □□□□□□□□□□
Cost Center	□□□□□□ □□□□□

Cost Overrun	<p> 1. 项目成本超出预算 2. 原因：材料价格上涨、人工成本增加、管理不善等 3. 影响：项目利润减少、信誉受损、客户不满 4. 对策：加强成本控制、优化资源配置、提高管理效率 </p>
Cost Under run	<p> 1. 项目成本低于预算 2. 原因：材料价格下降、人工成本节约、管理优化等 3. 影响：项目利润增加、信誉提升、客户满意 4. 对策：总结经验、推广优秀做法、提高成本控制水平 </p>
Crash Cost	<p> 1. 为缩短工期而增加的成本 2. 通常通过增加资源投入、加班等方式实现 </p>
Crashed Time	<p>1. 项目实际完成时间</p>
Crashing	<p> 1. 通过增加资源投入来缩短工期的过程 2. 需要考虑成本效益和资源的可用性 </p>
Crew size	<p>1. 项目所需的人员数量</p>
Critical Activities	<p>1. 项目中最关键、对工期影响最大的活动</p>
Critical path	<p>1. 项目中最长、决定总工期的活动序列</p>
Critical Path Me thou t (CPM)	<p>1. 一种项目管理方法，用于确定项目的关键路径</p>
D	
Decision Making	<p>1. 在项目管理过程中做出选择的过程</p>
Deterministic	<p>1. 指项目活动的时间或成本是确定的、可预测的</p>
Discrete Variable	<p>1. 指只能取有限个值的变量</p>
Discrete Simulation	<p> 1. 一种模拟方法，用于分析离散变量的系统 2. 常用于项目工期、成本等方面的模拟 </p>
Dummy Activity	<p>1. 在CPM中，为了表示活动之间的逻辑关系而设置的虚拟活动</p>

Duration	□□□□□□□□ □□□□
E	
Earliest Finish (EF)	□□□□ □□□□□□ □□□ □□□
Earliest Start (ES)	□□□□ □□□ □□□ □□□
Empirical Distribution	□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□
Event	□□□□□□□□ □□ □□□□□□ □□□
Expected Time	□□□□□□□□ = □□□□□□□□ □□□□□□
F	
Feasibility Study	□□□□□□□□ □□□□□□□□
Feedback	□□□□□□ □□□□□□□□
Free Slack	□□□□ □□□□□□□□
Frequency	□□□□□□□□□
Full Time	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□□□□□
G	
Cost Chart	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□
...	□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□
...	
R	
Heuristics Method'	□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□

Linearity	□□□□□□ □□□□□□□□
Load Leveling	□□□□□ □□□□ □□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□
Loading	□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□
M	
Material Requirement Planning (MRP)	□□□□□□□ □□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□
...	...
...	
Matrix Organization	□□□□□□□□□ □□□□□□
Minimize	□□□□□□□□
Model	□□□□□□
Monitoring	□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□□
Most Likely Time	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□
N	
Near Critical Path	□□□□□□ □□ □□□□ □□□□□□□
Negative Slack	□□□□□ □□□□□
Network	□□□□□□□□ □□□□□
Network Analysis	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
Node	□□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□□□

Normal Cost	□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□
Normal Distribution	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
Normal Time	□□□□□□□□ □□) □□□□□□□□ □□□□□□□□)
Near Critical Path	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
O	
Objectives	□□□□□□
Optimistic Estimate	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
Optimistic Time	□□□□□□□□ □□□□□□
Optimization	□□□□□□ □□□□□□ □□□ □□□□□□
Optimum Project Time	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
Organization Under Program	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□
Organizing	□□□□□□□□ □□□□□□
Overhead Cost	□□ □□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□
P	
Packages	□□□□□□ □□□ □□□□□□) □□□□□□□□□□)
Part Time	□□□□□□ □□□□ □□□□□□□□
Partial Dependence	□□□□ □□□□ □□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□
Path	□□□□□□

Perfect ForecastL1g	□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□□
Pessimistic Estimate	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
Pessimistic Time	□□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□□□
Planning	□□□□□□
Positive Slack	□□□□□□□ □□□□□□□
Probability Distribution	□□□□□□□□ □□□□□□
Probabilistic	□□□□□□□□
Program Management	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□
Project	□□□□□□
Project Background	□□□□□□□□ □□□□□□
Project Crashing	□□□□□□□□ □□□□□ □□□ □□□□
Project Life Cycle	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□
Project Management	□□□□□□□□ □□□□□□
Project Manager	□□□□□□□□ □□□□□
Project Management Programs	□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□□
Project Objectives	□□□□□□□□ □□□□□□
Project Phases	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□
Project Planning	□□□□□□□□ □□□□□□
.....	□□□□□□□□ □□□□□□□□

Project Productivity index (PPI)	□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□□
Project Scheduling	□□□□□□□ □□□□□
Project's Customers	□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□
Purchasing	□□□□□□□ □□□□□□
Q	
Quantity Command Uncertainty	□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□□ □□□
Quantity Supply Uncertain	□□□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□□ □□□
R	
Random variable	□□□□□□□ □□□□□□
Raw Materials	□□□□□□ □□□□□□□
Reorder Point	□□□□□□ □□□□□□ □□□□□
Replacement	□□□□□□□□
Resource Leveling	□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□
Risk Analysis	□□□□□□□□ □□□□□□
Roles	□□□□□□□□
S	
Safety Stock	□□□□□□□□ □□ □□□□□□□□ □□□□□□□□
Scheduling	□□□□□□□□ □□□□□□
Scope Statement	□□□□□□□□ □□□□□ □□□□□□

Screen	<p>□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□</p> <p>□□□□□□□□□□</p>
Shadow Price	□□□□ □□□□
Simulation	□□□□□□□□ □□□□□□
Skewed to Left	□□□□□□□ □□□□□□□ □□□□□□
Slack	□□□□□□□
Smoothing	□□□□□□□□) □□□□□□□□ □□□□□□□)
Specification	□□□□□□□□
Standard Costs	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
Starting Time	□□□□□□□□ □□ □□□□□□□ □□□□ □□□□
Strategies	□□□□□□□□□□□□□□□□
Subcontractor	□□□□□□□□□
Supply	□□□□□□□□ □□□□ □□ □□ □□□□□□
Supply - Quantity Problems	<p>□□ □□□□□□□ □□□□ □□ □□□□□□</p> <p>□□□□□□□□□□</p>
Supply - Timing Problems	<p>□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□□□□□□</p> <p>□□□□□□ □□□□□□</p>
T	
Teamwork	□□□□ □□□□□
Terms of Reference	□□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□
The Politics of Selling Your Ideas	<p>□□□□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□□□□</p> <p>□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□</p>

Time / Cost Tradeoff

時間とコストのトレードオフ
プロジェクトの進捗を遅くすることで
コストを削減できるが、品質や
顧客満足度に悪影響を及ぼす
可能性がある

Timing

タイミング

Timing Demand Uncertainty

需要の不確実性による
タイミングの問題

Timing Supply Uncertainty

供給の不確実性による
タイミングの問題

Total Slack

総スラック

U

Unmoral

非道徳的

Unity of Command

命令の統一性

Usage Rate

使用率

W

Work Breakown

作業の分解

Work Package

作業パッケージ