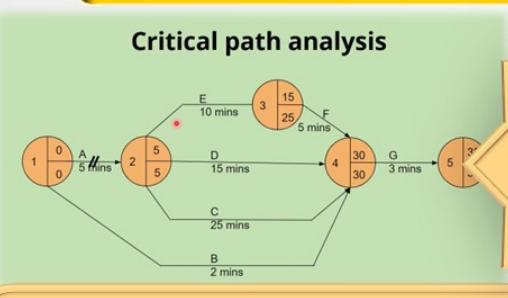




سنتعرف على مفهوم أسلوب المسار الحرج CPM والخطوات الازمة لاستخدام أسلوب Path method وفوائد استخدامه

September 22, 2024 الكاتب : د. محمد العامری عدد المشاهدات : 3417

ادارة المشاريع Project management



أسلوب المسار الحرج

The Critical Path method

جميع الحقوق محفوظة
www. mohammeddaameri.com

أسلوب المسار الحرج

The Critical Path method

مقدمة

ظهر هذا الأسلوب في عام 1957 في شركة Du pont، بفرض المساعدة في جدوله عمليات التعطل بسبب الصيانة في مصانع المواد الكيماوية.

وقد ذاع صيت هذا الأسلوب -الذي أطلق عليه أسلوب المسار الحرج Critical Path Method- بسبب المزايا التي تحققت من استخدامه. فقد أدى استخدام هذا الأسلوب في أحد مصانع شركة De pont في مدينة Louisville بالولايات المتحدة الأمريكية إلى تخفيض وقت الأعطال الازمة لعمل برنامج الصيانة من 125 ساعة إلى 78 ساعة.

الخطوات الازمة لاستخدام أسلوب (CPM)

ويمكن إيجاز الخطوات الالزمة لاستخدام أسلوب CPM فيما يلي:

- 1- حدد كل الأنشطة التي سوف تستخدم في المشروع وعرفها بدقة، وتتضمن هذه الخطوة أيضاً إعطاء حرف (أو رقم) مختلف لكل نشاط.
- 2- حدد التتابع الفني اللازم والذي يحكم العلاقة بين الأنشطة، ويكون ذلك عن طريق تحديد النشاط أو الأنشطة السابقة مباشرة لكل نشاط.

ثانياً: الحسابات الخلفية Backword Computations

تنفذ هذه الحسابات لغرض حساب الأوقات المتأخرة، وتببدأ من حيث تنتهي الحسابات الأمامية، أي بعبارة أدق من الحدث الأخير في الشبكة وتنزل بشكل تراجمعي إلى الحدث الأول.

ملاحظة:

يمكن أن يظهر في عملية حساب النشاطات الحرجة أكثر من مسار حرج واحد. إلا أنه يؤخذ بنظر الاعتبار أطول المسارات أو بعبارة أخرى يؤخذ بنظر الاعتبار ذلك المسار الحرج الذي يكون فيه الوقت مساوياً لما هو موجود في الحدث الأخير في المخطط الشبكي من أزمنته.

ولإيضاح كيفية القيام بهذه الخطوات سوف نعرض المثال التالي:

مثال:

فيما يلي مجموعة الأنشطة الالزمة لإتمام مشروع معين وتتابعها الفني، وكذلك الوقت اللازم لإتمام كل النشاط.

المطلوب:

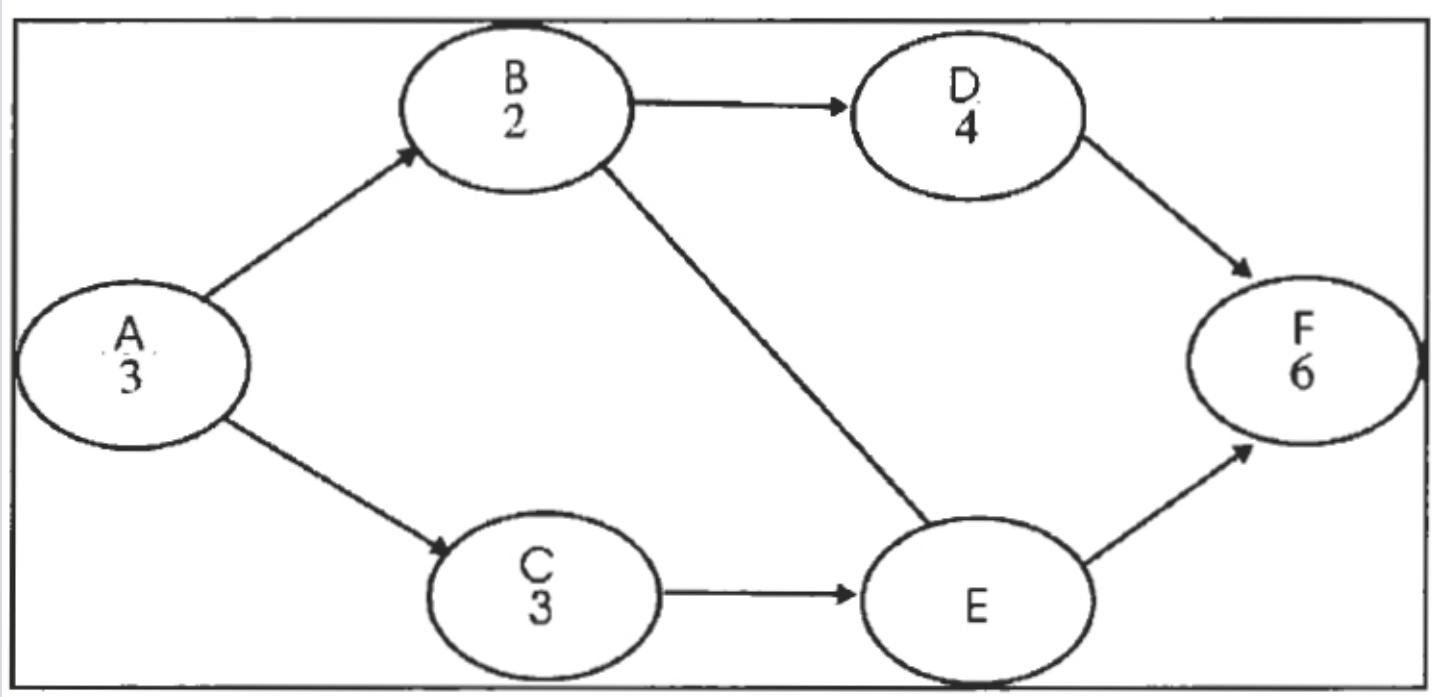
رسم شبكة العمل، وبيان تتابعها الفني والوقت اللازم لإتمام المشروع.

الوقت بالأيام	النشاط السابق عليه مباشرة	النشاط	الترتيب
3	-	A	1
2	A	B	2
4	A	C	3
5	B	D	4
2	C, D	E	5
4	D, C	F	6

الحل:

الخطوة الأولى:

هي رسم الشبكة باستخدام أسلوب CPM على النحو التالي:



الشكل (18)

الخطوة الثانية:

تحديد أقل وقت يلزم لإتمام المشروع.

يمكن تحديد أقل وقت باستخدام أسلوبين كالتالي:

الأسلوب الأول:

فهو تحديد المسارات التي تبدأ من نقطة بداية المشروع وتنتهي عند نهايته، ثم اختيار أطول مسار ليمثل أقل وقت لازم لإتمام المشروع. ولكن هذا الأسلوب يمكن استخدامه في حالة الشبكات المحدودة الأنشطة.

الأسلوب الثاني:

ويقوم هذا الأسلوب بعدة خطوات نظامية محددة للتوصل إلى أقل وقت ممكن. وسوف نقوم بعرض الأسلوبين المذكورين أعلاه بالتطبيق على هذا المثال:

أولاً: الأسلوب الأول

المسارات على الشبكة هي:

المسار الأول هو يوم

A → b → d → f

وطوله (يوم) $3 + 2 + 5 + 4 = 14$
المسار الثاني هو يوم

A → b → e → f

ويساوي (يوم) $3 + 2 + 2 + 4 = 11$
المسار الثالث: هو

ويساوي (يوم) $13 = 4 + 2 + 4 + 3$

وفي هذه الحالة وحسب هذا الأسلوب يتم اختيار المسار الأطول وهو المسار الأول، وهو الذي يحدد أقل وقت لازم لإتمام المشروع وهو (14) يوم ويلاحظ هنا على أنه على الرغم أننا نبحث عن أقل وقت ممكن لإتمام المشروع، إلا أننا اختربنا أطول مسار في الشبكة، وعلى الرغم من أن هناك تناقض ظاهري في تلك العبارة إلا أنها صحيحة تماماً، فإن إتمام المشروع سوف يرتبط بأبطأ مسار وفي هذه الحالة نختار المسار الأول.

ثانياً: أو الأسلوب الثاني: وهو عن طريق تحديد أوقات البدء والانتهاء. على الرغم من سهولة الأسلوب الأول إلا أنه لا يصلح إلا في حالة الشبكات البسيطة، كذلك فإنه لا يخدم الغرض الأساسي من تحليل مثل هذه الشبكات وهو تحديد جدول لوقت البدء ووقت الإتمام لكل نشاط.

فالآن ما يحتاج المسؤول عن المشروع (مدير المشروع) إلى وضع جدول زمني محدد للحظة البدء والإتمام لكل نشاط حتى يمكن إتمام المشروع في موعده، كما أن هذا الجدول يكون أساساً له لتحديد موعد احتياج المواد والمستلزمات اللازمة لإتمام كل نشاط.

ولذلك فإن التحليل الأكثر فائدة هو الذي يعتمد على هذا الأسلوب الثاني.
ويبداً هذا الأسلوب بحساب (4) أوقات أساسية لكل نشاط وهي:

1- أول وقت بدء ممكن (و ب) Earliest Start (ES)

2- أول وقت إتمام ممكن (و ت) Earliest finish (Ef)

3- آخر وقت بدء مسموح به (خ ب) Latest Start (Ls)

4- آخر وقت إتمام مسموح به (خ ت) Latest finish (Lf)

ويعرف أول وقت بدء ممكن (Es)، بأنه اللحظة التي يمكن للمسؤولين عن النشاط البدء فيه فوراً دون تأخير، وبمجرد أن تسمح بذلك الظروف الفنية الخاصة بتتابع الأنشطة.

وعلى ذلك فإن أول وقت إتمام ممكن (Ef) يكون هو لحظة إتمام النشاط، إذا لم يكن هناك تأخير في لحظة البدء، أو في وقت إنجاز النشاط، ولذلك فإن معايرة أو وقت إتمام ممكن هي كالتالي:

أول وقت إتمام ممكن = أول وقت بدء ممكن + الوقت اللازم لإتمام النشاط وحسب المعايرة التالية أيضاً:

$$Ef = Es + duration \quad \text{المعادلة (1)}$$

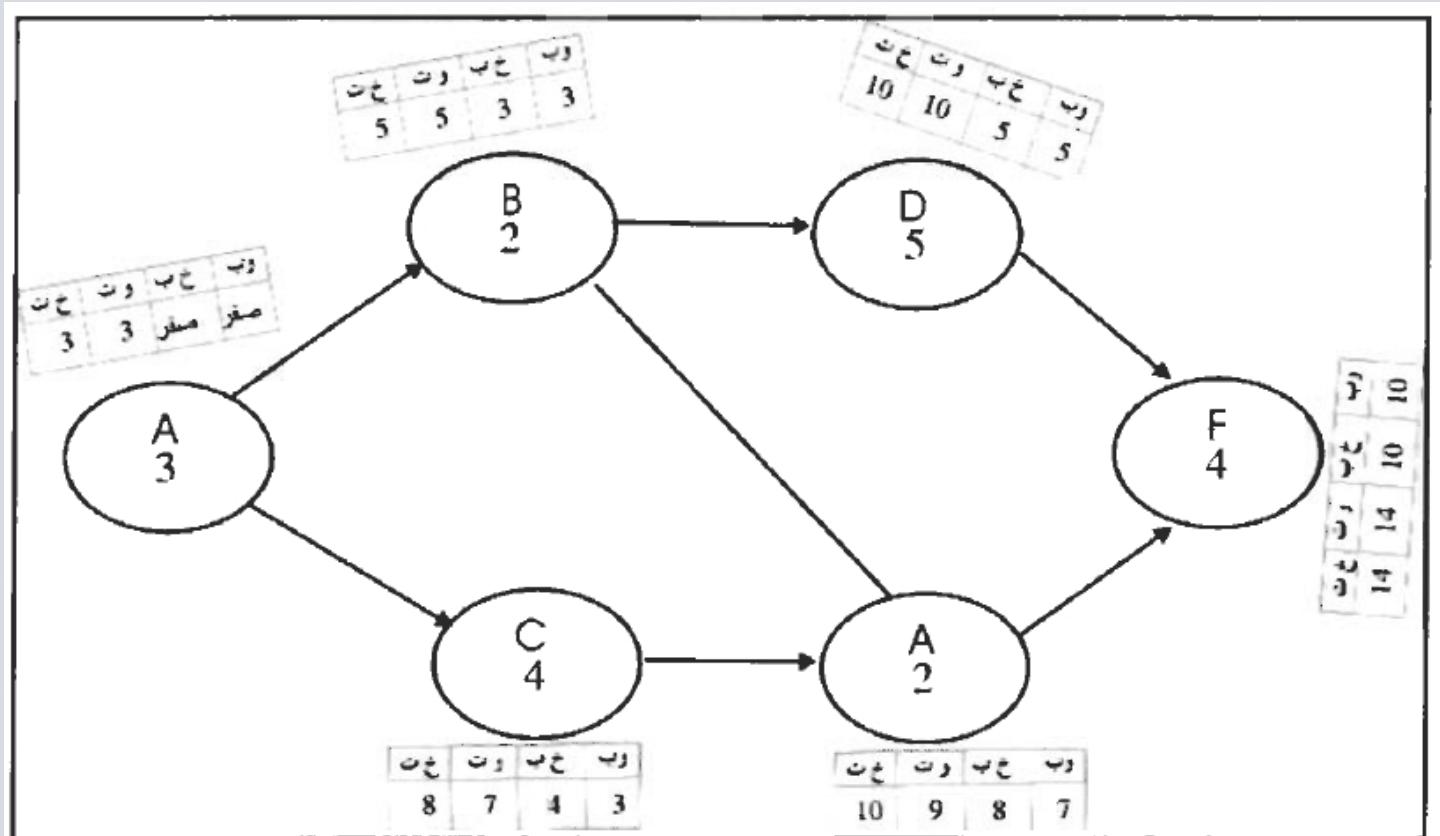
أما آخر وقت إتمام مسموح (Lf) فهو عبارة عن آخر لحظة مسموح للمسؤولين عن النشاط فيها بإتمام هذا النشاط، ويعني ذلك أن يقوموا بتسليم النشاط المسند إليهم بعد أن تم إنجازه بالكامل.

وعلى ذلك فإن آخر وقت بدء مسموح (Ls) يكون هو آخر وقت يسمح للمسؤولين عن النشاط بالتأخير إليه في البدء حتى يكون ذلك قبل آخر وقت إتمام مسموح (Lf) بوقت كافي لإنجاز النشاط ويتبين ذلك في العلاقة التالية أو المعايدة التالية:

$$\text{آخر وقت بدء مسموح} = \text{آخر وقت إتمام مسموح} - \text{الوقت اللازم لإنجاز النشاط.} \quad \text{المعادلة (2)}$$

دعنا نقوم بتطبيق هذه المفاهيم والحسابات والتي تسمح (بالحسابات الأمامية) على المثال الذي بينه أيدينا والذي يمكن أن نتبع خطواته حسب الشكل التالي والذي يلاحظ عليه أننا قمنا بعمل مستطيل لكل نشاط مكون من (4) أجزاء يمثل الأول منها أول وقت بدء ممكن (وب) والثالث منها يمثل أول وقت وإتمام ممكن (وت) كذلك فإن الثاني منها يمثل آخر وقت بدء مسموح (خ ب) والرابع منها يمثل آخر وقت إتمام مسموح (خ)

ت) ويتم حساب هذه القيمة أو الأوقات على النحو التالي:



الشكل (19)

بالنسبة للنشاط A

نظراً لأن النشاط (a) هو أول الأنشطة في المشروع ولا يستلزم القيام به إتمام أي نوع آخر من النشاط قبله، فأن أول وقت بدء ممكن (وب) بالنسبة له يكون هو لحظة بدء المشروع. وطالما أننا لم نحدد ذلك التاريخ أو الوقت من الآن، فإن ذلك يرجع إلى من سوف يقوم بتنفيذ الخطة. فإننا نستطيع القول أن البدء اللحظي يعني أن (النشاط a) سوف يبدأ في الوقت صفر وعند تحديد موعد فعلي لبدء المشروع ككل قد يكون هذا الصفر معناه الخامس عشر من يناير أو أول فبراير أو أي تاريخ معين.

وينبني على ذلك أن أول وقت إتمام ممكن (و ت) (للنشاط a) حسب المعادلة (1) هو

$$Zero (0) + 3 = 3$$

ويعني ذلك أن (النشاط a) يمكن إتمامه بعد (3) فترات زمنية (أيام، أو ساعات) من بدء المشروع ككل وهنا سيكون بعد ثلاثة أيام في هذا المثال وذلك بفرض أن هناك بـدء فوري وإتمام النشاط في الوقت المحدد، ولذلك أطلق عليه أول وقت إتمام ممكن.

بالنسبة للنشاط (b)

نظراً لأنه لا يمكن البدء في هذا النشاط إلا بعد إتمام النشاط (a) والانتهاء منه، فأن أول وقت بدء ممكن له هو مجرد الانتهاء من النشاط (a) ويكون ذلك هو (3) أيام من بدء المشروع ككل. وحيث أن الوقت اللازم له هو (2) يوم فأن أول وقت إتمام له بفرض عدم تأثير البدء أو إنجاز النشاط يكون هو يوم $3 + 2 = 5$.

حسب المعادلة (1)

بالنسبة للنشاط (c)

باستخدام نفس المنطق المتبعة للنشاط (b) نجد أن أول وقت بدء ممكن للنشاط (c) هو 3 أيام (و ب) وأن أول

لقيم أول وقت إتمام للمشروع وللأنشطة، فإن ذات الرقم يستخدم كأنه نهاية لا يجب تجاوزها ويوضع في خانة (ج ث) للنشاط (f).

بالنسبة للنشاط (f): طالما أن آخر وقت مسموح به لانتهاء من المشروع هو (14) يوم من البدء، فإن آخر وقت بدء للنشاط (f) هو $14 - 4 = 10$.

حسب المعادلة (2) $\frac{x}{b} = 10$ يوم.
بالنسبة للنشاط (d)

إذا كان من المفترض أن آخر وقت مسموح به لأن يبدأ النشاط (f) هو 10 أيام فأن النشاط (d) يجب أن لا يتأخّر إتمامه في أي حال من الأحوال عن هذه اللحظة. ولذلك فأن آخر وقت بدء للنشاط (f) هي التي تحكم قيمة آخر وقت إتمام (ج ت) في النشاط (d) وعلى ذلك فإن $(\frac{x}{b})$ للنشاط (d) هي: $10 - 5 = 5$.

حسب المعادلة (2)
بالنسبة للنشاط (e):

بنفس المنطق المستخدم في النشاط (d) فإن موعد النشاط (f) يحكم آخر وقت لانتهاء من النشاط (e)، وبذلك فإن قيمة $(\frac{x}{t})$ للنشاط (e) هي 10 أيام، وبطريق الوقت اللازم للنشاط (e) من هذه القيمة نصل إلى $(\frac{x}{b})$ للنشاط (e) وهو $10 - 2 = 8$ أيام.

حسب المعادلة (2).
بالنسبة للنشاط (b):

نظراً لأن بدء الأنشطة (e و d) تتوقف على إتمام النشاط (b) وأن آخر موعد مسموح للنشاط (d) للبدء هو (5) أيام بينما هو (8) أيام للنشاط (e) فإن آخر وقت يسمح فيه لإتمام $(\frac{x}{t})$ للنشاط (b) يكون هو أقل الرقمين وهو (5) أيام، وعلى ذلك فإن $(\frac{x}{b})$ للنشاط (b) تكون كالتالي: $5 - 2 = 3$ أيام

حسب المعادلة (2)
بالنسبة للنشاط (c):

نظراً لارتباط النشاط (c) بالنشاط (e) فإن آخر وقت إتمام للنشاط (c) هو آخر وقت بدء $(\frac{x}{b})$ للنشاط (e) وهو (8) أيام. وبذلك يكون $(\frac{x}{b})$ للنشاط (c) هو $8 - 4 = 4$ أيام.

حسب المعادلة (2).
بالنسبة للنشاط (a):

بمقارنة $(\frac{x}{b})$ للنشاط (b) و $(\frac{x}{b})$ للنشاط (c) يتم التوصل إلى $(\frac{x}{t})$ للنشاط (a) وهو أقل الرقمين وهو (3) أيام وبالتالي فإن $(\frac{x}{b})$ للنشاط (a) هو $3 - 3 = \text{صفر (zero)}$.

حسب المعادلة (2).

ويمكن الآن إيجاد هذه القيم في الجدول التالي:
جدول (6)

النشاط	أول وقت بدء (و ب)	آخر وقت بدء (خ ب)	أول إتمام (و ت)	آخر وقت إتمام (خ ت)	الفائض الإجمالي
	Zero صفر	Zero صفر	3	3	الوقت الزائد الإجمالي
a	Zero صفر	Zero صفر	3	3	Zero صفر
b	3	3	5	5	Zero صفر
c	3	4	7	8	1
d	5	5	10	10	Zero صفر
e	7	8	9	10	1
f	10	10	14	14	Zero صفر

ومن هذا الجدول يمكن تحديد ما يسمى بالوقت الزائد أو الفائض الإجمالي Total Slack لكل الأنشطة كما هو موضح في العمود الأخير بالجدول.

والفائض الإجمالي: هو عبارة عن أقصى من الوقت يمكن أن يتأخّر به إتمام النشاط دون أن يُسبب تأخيرًا في وقت إتمام المشروع ككل. ويمكن التوصل إليه بأي من الطريقيتين التاليتين:

- الفائض الإجمالي = آخر وقت بدء مسموح - أول وقت بدء ممكّن

$$\text{Total Slack} = LS - ES$$

- الفائض الإجمالي = آخر وقت إتمام مسموح - أول وقت إتمام ممكّن

$$\text{Total Slack} = LF - EF$$

ويجب أن تكون دائمًا النتيجة واحدة في الحالتين بالنسبة لذات النشاط.

فعلى سبيل المثال بالنسبة للنشاط (a) الفائض الإجمالي له هو:

$$\text{Zero} - \text{Zero} = \text{Zero} (0)$$

$$(0)$$

وهو تماماً يعادل

$$\text{Zero} 0 = 3 - 3$$

كذلك فإن الفائض الإجمالي للنشاط (c) هو

$$1 = 3 - 4$$

$$1 = 7 - 8$$

ويلاحظ أيضًا أن قيمة الفائض الإجمالي في هذه الحالات سوف تكون دائمًا رقم موجب أو صفر. فلا يمكن أن يمكن أن يكون رقم سالب إلا إذا كان هناك خطأ حسابياً، أو في حالة أن يبدأ المشروع كله متأخّراً عن موعده.

أما القيم الموجبة: فتعني أن يمكن تأخير المشروع في حدود تلك القيمة دون أن يُسبب ذلك تأخيرًا للمشروع ككل. فالنشاط (c) على سبيل المثال يمكن أن يتأخّر إتمامه يوماً كاملاً دون التأثير على إتمام المشروع في

(14) يوم أما إذا تأخر بعمره يومين أو أكثر فإنه بالتأكيد سوف يؤدي إلى تأخير المشروع، وقد يكون هذا التأخير في صورة تأخير البدء أو استغراق وقت أطول في تنفيذ النشاط بما كان مقرراً له، وقد يكون سبب ذلك تأخير ورود الموارد والأدوات اللازمة أو العوامل غير الكافية.

أما القيمة الصفرية للفائض الإجمالي تعني أنه ليس هناك مجال لتأخير هذا النشاط فأي تأخير فيه سوف يؤثر على المشروع ككل ولذلك تسمى الأنشطة ذات الفائض الإجمالي الذي قيمته (صفر) بالأنشطة الحرجية Critical Activities، وتمثل الأنشطة الحرجية التي تقع على مسار معين ما يسمى بالمسار الحرج والذي يعد أطول مسار على الشبكة وهو الذي يعبر أيضاً عن أقل وقت لازم لإتمام المشروع.

وفي المثال الحالي فإن الأنشطة الحرجية هي:

a), b, d, f

وأن المسار الحرج هو

A → b → d → f

والذي طوله هو (14) يوم.

وهو مجموع وقت الأنشطة على المسار الحرج.

ويفيد تحديد المسار الحرج في أمرين هما:

الفائدة الأولى: فهو تحديد للأنشطة الحرجية التي يجب أن تتم ملاحظة عملية تنفيذها بعناية كاملة. فهي ستحتاج إلى عملية إشراف إداري خاصة للتأكد من أن يتم البدء في التاريخ المحدد وأن يتم التنفيذ خلال المدة المحددة.

الفائدة الثانية: فهي تحديد أوجه النشاط التي يجب تقليل فترة إنجازها إذا كان هناك رغبة في تخفيض وقت إتمام المشروع بقدر معين من الوقت.

المراجع:

كتاب : إدارة المشاريع Project Management ، من تأليف د. أحمد يوسف دودين، من إصدار دار اليازوري .
الطبعة العربية لعام 2012.